



REGRAS OFICIAIS DE JOGO DE DAMAS  
Válido em todo território brasileiro



# **REGRAS**

## **Regras de Jogo**

### **Oficiais**

#### **de Jogo de Damas**

**Federação Mundial de Jogo de Damas**  
**Confederação Brasileira de Damas**

**Anexo I**



REGRAS OFICIAIS DE JOGO DE DAMAS  
Válido em todo território brasileiro



A Confederação Brasileira de Damas sempre atenta às evoluções técnicas das suas competições e buscando otimizar o conhecimento dos organizadores de competições de damas por equipes, sempre respeitando as características dos eventos, resolveu criar o Caderno de Regulamentação do Jogo de Damas no Brasil.

Esse caderno conta com 03 (três) anexos (conjuntos de leis), sendo eles:

Anexo I – Regras de Jogo;

Anexo II – Regras de Competição (CODEX);

Anexo III – Regulamento de Competição (Este confeccionado pelo organizador do evento).

Todas as competições são subordinadas a essas três conjuntos de leis.

As Regras de Jogo são fixas para todos os casos e são soberanas sobre as Regras de Competição (CODEX) e Regulamento da Competição.

As Regras de Competição podem ser alteradas pelo Regulamento da Competição no que diz respeito ao tempo de reflexão (Artigo 1o. do CODEX).

O Regulamento da Competição determina as condições da prova, tais como:

- Definição dos participantes;
- Direitos adquiridos;
- Locais e horários das partidas;
- Tempo de reflexão;
- Sistema de empareiramento.



# REGRAS OFICIAIS DE JOGO DE DAMAS

Válido em todo território brasileiro



## “DO TABULEIRO E DO OBJETIVO”

O jogo de damas é praticado em um tabuleiro com 64 casas ou tabuleiro com 100 casas, sendo metade das casas escuras e metade das casas claras.

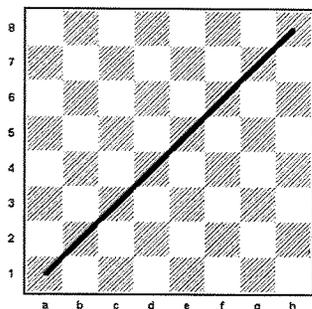
A grande diagonal escura do tabuleiro deve ficar sempre à esquerda de cada damista.

Para o movimento das peças, utiliza-se apenas as casas escuras.

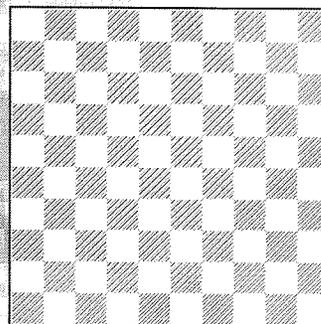
O objetivo do jogo é imobilizar ou capturar todas as peças do adversário.

O jogo é disputado sempre entre dois jogadores.

Tabuleiro de 64 casas



Tabuleiro de 100 casas

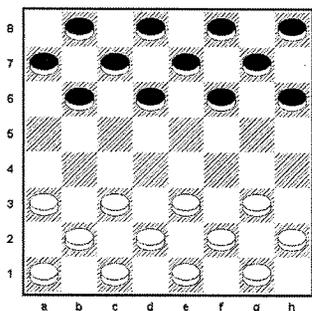


## “DAS PEÇAS E DO MOVIMENTO”

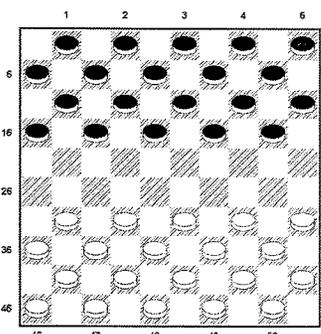
O jogo de damas é praticado entre dois jogadores, com 12 pedras brancas para um damista e 12 pedras pretas para o outro no tabuleiro de 64 casas e 20 pedras brancas para um damista e 20 pedras pretas para o outro damista no tabuleiro de 100 casas.

A oitava linha no tabuleiro de 64 casas e a décima linha no tabuleiro de 100 casas, são denominadas de casa de coroação.

Tabuleiro de 64 casas



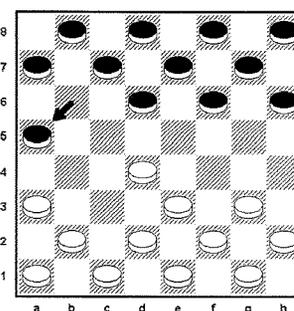
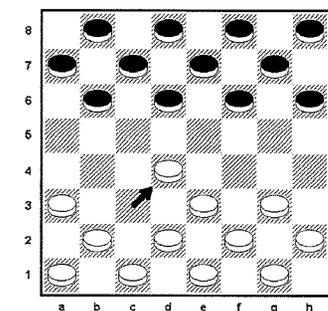
Tabuleiro de 100 casas



O lance inicial é sempre realizado pelo damista que conduzir as pedras brancas.

A pedra anda só para frente em diagonal, pelas casas escuras, uma casa de cada vez. Quando a pedra atinge a última linha do tabuleiro (casa de coroação), concluindo aí o lance, ela é promovida à dama, que é identificada sobrepondo aquela pedra com uma pedra da mesma cor.

Quem faz a dama é que tem a obrigação de coroa-la.





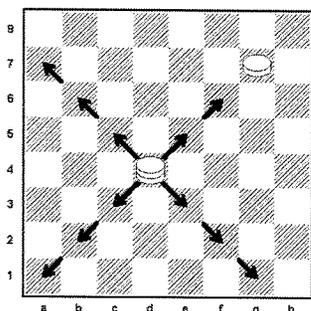
# REGRAS OFICIAIS DE JOGO DE DAMAS

Válido em todo território brasileiro

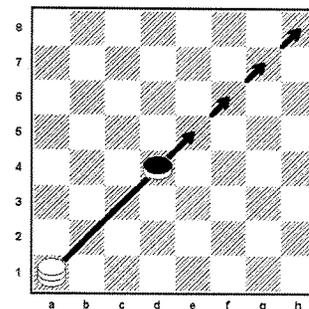


## "A DAMA E SUA FORÇA"

A dama é uma peça de movimentos mais amplos e ela anda tanto para frente como para trás e quantas casas quiser dentro da mesma diagonal. A dama não pode saltar sobre uma peça da mesma cor.

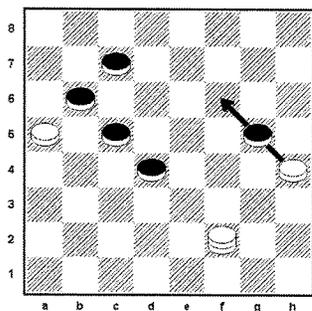


No movimento de captura com dama, ao capturar uma peça adversária nossa dama pode parar em qualquer casa livre após a peça capturada.

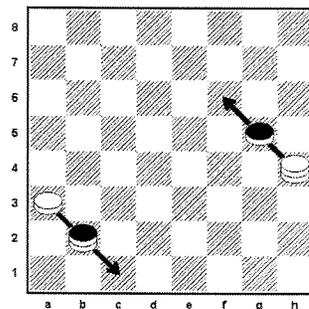


## "A CAPTURA DE PEÇAS"

\* A captura no jogo de damas é **obrigatória**. Não existe o **sopro**. Duas ou mais peças juntas da mesma cor na mesma diagonal não podem ser capturadas.

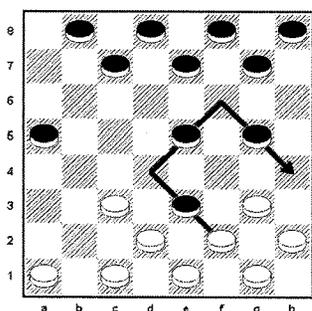


Pedra e dama tem o mesmo valor tanto para capturar quanto para serem capturadas. Pedra captura dama e dama captura pedra. A captura pode ser realizada tanto pra frente como pra trás.

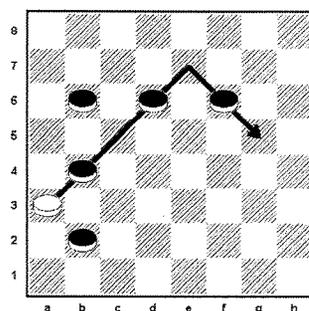


## "A CAPTURA EM CADEIA E A LEI DA MAIORIA"

A captura é obrigatória e quando temos peças adversárias dispostas no tabuleiro de forma em que possamos capturar mais de uma, somos obrigados a realizar essa captura múltipla.



Se no mesmo lance se apresentarem mais de um modo de capturar, é **obrigatório** fazer o lance que capture o maior número de peças. Esta é a denominada "Lei da Maioria". \*



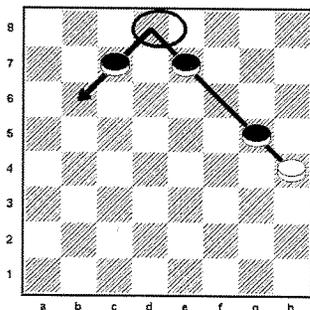


# REGRAS OFICIAIS DE JOGO DE DAMAS

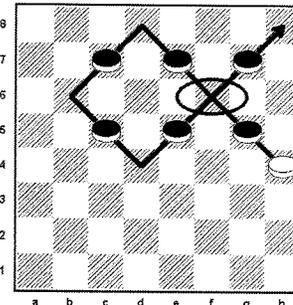
## Válido em todo território brasileiro



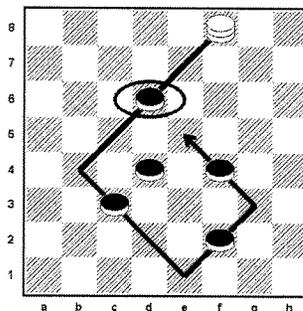
A pedra que durante o lance de captura de várias peças, apenas passe por qualquer casa de coroação, sem aí parar não será promovida a dama.



Na execução de uma captura em cadeia é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia. (Casa Cruz)



Na execução do lance de captura, não é permitido capturar a mesma peça mais de uma vez e as peças capturadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura. (Tema Turco)



### RESUMO DAS REGRAS

1. Objetivo: imobilizar ou capturar todas as peças do adversário.
2. O Jogo de Damas é praticado em um tabuleiro de 64 casas ou de 100 casas, claras e escuras.
3. A grande diagonal (escura), deve ficar sempre à esquerda de cada jogador.
4. O lance inicial cabe sempre ao jogador que estiver com as peças claras.
5. A pedra anda só para frente, uma casa de cada vez.
6. Quando a pedra atinge a última linha do tabuleiro, concluindo o lance na casas de coroação, ela é promovida à Dama.
7. A Dama é uma peça de movimentos mais amplos.
8. A Dama anda para frente e para trás, quantas casas quiser.
9. A captura é obrigatória. Não existe sopro. Duas ou mais peças juntas, na mesma diagonal não podem ser capturadas.
10. A pedra captura a Dama e a Dama captura a pedra. Pedra e Dama têm o mesmo valor para capturarem ou serem capturadas.
11. A pedra e a Dama podem capturar, tanto para frente, como para trás, uma ou mais peças.
12. Se no mesmo lance se apresentar mais de uma possibilidade de capturar peças, é obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças (Lei da Maioria).
13. A pedra que durante o lance de captura de várias peças, apenas passe por qualquer casa de coroação, sem aí parar, não será promovida a Dama.
14. Na execução do lance de captura, é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia.
15. Na execução do lance de captura, não é permitido capturar a mesma peça mais de uma vez e as peças capturadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.
16. Empate – 64 casas - Após 20 (vinte) lances sucessivos de Damas de cada jogador, sem captura ou deslocamento de pedra, a partida é declarada empatada. 100 casas - Após 25 (vinte e cinco) lances sucessivos de Damas de cada jogador, sem captura ou deslocamento de pedra, a partida é declarada empatada.
17. A dama no último movimento de captura pode parar em qualquer casa livre na diagonal em que está capturando. A dama não é obrigada a parar na casa seguinte após a última peça capturada.
18. Finais de: 2 damas contra 2 damas; 2 damas contra uma; 2 damas contra uma dama e uma pedra; uma dama contra uma dama e uma dama contra uma dama e uma pedra, são declarados empatados após 5 lances de cada jogador.



# REGRAS OFICIAIS DE JOGO DE DAMAS

## Válido em todo território brasileiro



### “DO EMPATE – 64 CASAS”

97. O jogo está empatado conforme as regras normais do jogo de damas e também se:

- a) ambas as setas estiverem caídas;
- b) for verificado no tabuleiro de 64 casas, que durante 20 (vinte) lances sucessivos foram feitos apenas movimentos de damas, sem qualquer tipo de captura ou deslocamento de pedras, [25 (vinte e cinco) lances para o tabuleiro de 100 casas], e cabe aos dois jogadores controlar o número de lances para o empate, não estando o árbitro obrigado a realizar essa contagem. Os interessados no empate devem avisar claramente que iniciaram a contagem e o andamento dessa contagem.

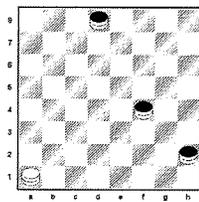
98. Antes que a seta caia e, necessariamente apoiado numa planilha preenchida, uma partida pode estar empatada se a mesma posição se apresenta pela terceira vez, consecutivas ou não, cabendo ao mesmo jogador o lance.

99. Os finais de duas damas contra dama, uma dama e uma pedra contra uma dama ou uma dama contra uma dama são considerados empatados após executados 5 (cinco) lances no máximo, no tabuleiro de 64 ou 100 casas.

02 damas X 02 damas	02 damas X 01 damas	01 dama X 01 dama	02 damas X 01 dama e pedra	01 dama X 01 dama e pedra

100. No tabuleiro de 64 casas os finais de três damas ou duas damas e uma pedra ou uma dama e duas pedras, contra uma dama localizada na grande diagonal são considerados empatados após executados 5 (cinco) lances no máximo.

03 damas X 01 dama - 05 jogadas para o empate  
(Sendo que a dama solitária domine a grande diagonal.)



100 (Continuação). E no tabuleiro de 100 casas nas partidas de tempo rápido ou blitz também será declarado empatado após executados 5 (cinco) lances, mesmo que a dama solitária não esteja na grande diagonal. Nas partidas de tempo pensado, no tabuleiro de 100 casas, a contagem será de 15 (quinze) lances sucessivos.

**OBSERVAÇÃO:** Nestes empates (99 e 100) o movimento de pedra ou captura não zera a contagem.

101. Em caso de empate, o jogador das brancas é responsável para informar ao árbitro o resultado da partida.

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*